

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

## EU peníze školám

**Základní škola a Mateřská škola Tábor-Čekanice, Průběžná 116**

**Název projektu:** Učíme se pro život

**Číslo projektu:** CZ.1.07/1.4.00/21.2278

**Název šablony V/2** *Inovace a zkvalitnění výuky v oblasti přírodních věd*

**Vzdělávací oblast:** Člověk a jeho svět

**Vzdělávací obor:** Člověk a jeho svět

**Tematický okruh:** Lidé a čas

**Předmět:** Vlastivěda

**Téma hodiny:** Král železný a zlatý

**Doporučeno pro:** 4. ročník

**Autor:** Mgr. Anna Turecká

**Datum:** 7.3. 2012

**Zdroj:** Byl použit obraz: commons wikipedia.org., autor uveden, odkazy na www.wikipedie.cz

**Anotace:** V tomto pracovním listu žáci doplňují neúplné názvy tehdejších území, hledají tato území na vlastivědné příruční mapě. Pracují samostatně.

# Král železný a zlatý

**1. Napiš jména posledních pěti králů z rodu Přemyslova v pořadí,  
v jakém po sobě vládli.**

**2. Proč dostal Přemysl Otakar II. jméno „král železný a zlatý“ ?**



**Přemysl Otakar II.**

[http://cs.wikipedia.org/wiki/P%C5%99emysl\\_Otakar\\_II.](http://cs.wikipedia.org/wiki/P%C5%99emysl_Otakar_II.)

**3. Kdo mu nejvíce záviděl?**

- 4. K českému státu Přemysl Otakar II. natrvalo připojil Chebsko a dočasně velkou část území dnešního Rakouska. Pracuj s vlastivědnou mapou ČR a v její části: Vývoj českého státu vyhledej a zapiš názvy tehdejších území. Pomůcka: začáteční písmena jsou:**
- R a k - - - - , Š t ý r - - - , K o r u t - - - , K r a ň - - - ,**

- 5. Znáš některá města a hrady, které Přemysl Otakar II. založil ?**

**Které jsi navštívil(a) ?**

- 6. Kdy a kde Přemysl Otakar II. padl v boji?**



**Josef Mathauser: Přemysl Otakar II. padl u Suchých Krut v den sv. Rufa 1278**  
[http://cs.wikipedia.org/wiki/Bitva\\_na\\_Moravsk%C3%A9m\\_poli](http://cs.wikipedia.org/wiki/Bitva_na_Moravsk%C3%A9m_poli)

**7. Mohl nastoupit po otcově smrti hned na trůn syn Václav II. ?**

**8. Čím se zaměstnával hradní pán? Jak vykonával vládu? Kde soudil a rozhodoval?**

**9. Jak zápasili rytíři na turnajích?**